

## **EXIT VR® bringt das erste deutsche Virtual Reality Live Adventure nach Berlin.**

*Berlin, im Juni 2017* – Nun ist es endlich soweit - EXIT startet mit einem bisher einzigartigen VR Live Adventure in Berlin. Das Spiel „HUXLEY“ ist die perfekte Kombination aus dem analogen Freizeittrend der „Live Escape Games“ und den grenzenlosen Möglichkeiten der VR Technologie. Seit dem 20. Mai können Gruppen jeden Alters in den neuen Räumlichkeiten von EXIT eine Immersion in digitale Welten erleben.

Umgeben von der Atmosphäre des Luftschutzbunkers des ehemaligen DDR Fernmeldeamtes am Berliner Alexanderplatz werden reelle Rätsel mit virtuellen Welten verknüpft. EXIT VR mischt mit diesem neuartigen und hybriden Konzept die Spielkultur auf. „Virtual becomes real“, sagt Max Mühlbach und liefert gleich eine Erklärung für das große Interesse ab „Warum denn ein Computerspiel alleine spielen, wenn man es auch mit seinen Freunden live und im Team erleben kann?“

Frei beweglich in atemberaubenden Welten, auf einer Fläche von knapp 200qm, findet ein Wettkampf gegen die Zeit statt. Es bleiben nur 44 Minuten, um den Untergang der Welt rückgängig zu machen. Mithilfe der für Live Escape Games klassischen Video-Überwachung durch den Spielleiter können Hinweise an die Teams gegeben werden. Ausgestattet sind die 2 bis 6 Spieler jeweils durch die HTC Vive Brille und Controller, einem kabellosen Computer Rucksack und einem Headset zur Kommunikation, womit jederzeit ein Austausch über den aktuellen Spielstand stattfinden kann.

EXIT®, die 2014 entstandene Ursprungsidee der beiden Gründer Rael Hoffmann (33) und Max Mühlbach (32), ist Berlins erster und mittlerweile größter Anbieter für Live Escape Games. In einem Joint Venture mit dem Berliner VR Studio Trotzkind® und den Geschäftsführern Sven Haerberlein (39) und Nico Nonne (31) wurde nun die neue, digitale Erlebniswelt entwickelt. Dazu haben die 4 Gründer mit einem Team von 10 Entwicklern innerhalb kürzester Zeit das Spiel HUXLEY geschaffen. "Was EXIT VR in Kooperation mit

Trotzkind auf die Beine gestellt haben, ist weltweite Pionierarbeit und bisher einmalig in Deutschland“, erklärt Dr. Eduard Maibach, Betreiber des größten Online-Portals über Live Escape Games.

Mit der Erweiterung von EXIT VR ® können nun grenzenlose Dimensionen mit vorher noch nie erfahrenen Reizen erlebt werden. Neben dem sozialen Miteinander, stehen die individuellen Soft Skills Kreativität, Geschicklichkeit, sowie logisches Denken im Fokus des virtuellen Live Adventures.

Bei den derzeit über 700 Live Escape Games in über 140 deutschen Städten, präsentiert EXIT VR ® somit eine innovative Lösung für alle Live Escape Game- und Freizeit-Anbieter, um sich von der stetig wachsenden Konkurrenz abzuheben.

Gerne bietet EXIT VR neben Testspielen auch Führungen durch die Anlage, sowie Interviews an.

Weitere Informationen zu „EXIT VR ®“ gibt es auch unter:

[www.exit-vr.de](http://www.exit-vr.de)

Weitere Informationen zu Live Escape Games und „EXIT ®“ gibt es auch unter

[www.exit-game.de](http://www.exit-game.de)

Weitere Informationen zu „Trotzkind ®“ gibt es auch unter

[www.trotzkind.com](http://www.trotzkind.com)

Hintergrundinformationen zu Escape Games und eine Auflistung aller deutschen Anbieter gibt es unter:

[www.escaperoomgames.de](http://www.escaperoomgames.de)

Pressekontakt:

EXIT Adventures GmbH, Klosterstraße 62, 10179 Berlin

hallo@exit-vr.de

030 – 20 84 99 071